



**PRETEKY GAZDOVSKÝCH KONÍ**



**LIPTOVSKÁ ŠTIAVNICA 2025**

## PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

**TERMÍN:** 8.2.2025 v čase od 8:30 do 9:30 prezentácia súťažiacich

**MIESTO:** Liptovská Štiavnica

**ZA LÚČNYM HRÍBOM**

## PODMIENKY ÚČASTI

- ❖ **Prihlásiť** seba aj koňa minimálne **do 2 súťažných disciplín**. Pretekár nesmie byť mladší ako **12 rokov**
- ❖ **Maximálny počet súťažiacich koní je 15.**
- ❖ **Zaregistrovaných max. 15 koní dostane pri registrácii 50 € a vrece zbožia**
- ❖ **Je potrebné dopredu vyplniť záväznú prihlášku na mail:**  
[obec@liptovskastiavnica.sk](mailto:obec@liptovskastiavnica.sk)
- ❖ Z jednej stajne môže súťažiť viacero koní, **na jednom koni môže súťažiť iba jeden gazda**
- ❖ Gazda s koňom zapriahnutým do drevených saní (hnojových a pod.) chomútovým postrojom
- ❖ **Každý gazda je povinný si zabezpečiť sánky.** Nevylučujeme možnosť dohody medzi gazdami, napr. traja gazdovia spoločné sánky
- ❖ Povinná kontrola trate pred pretekmi
- ❖ **Oblečenie v kroji vítané**
- ❖ **Každú sťažnosť rieši hlavný rozhodca**

## SÚŤAŽNÉ DISCIPLÍNY

- ❖ **Rýchlosť a vytrvalosť koňa:** Kôň zapriahnutý do saní prekonáva okruh do **800 m** po mierne členitom teréne. Hodnotí sa dosiahnutý čas.
- ❖ Vynechanie a zvalenie méty sa trestá pripočítaním 15 sekúnd k výslednému času! (za métu sa považuje aj cieľová bránka).
  
- ❖ **Zručnosť kočiša a poslušnosť koňa:** Kočiš musí krátko po štarte absolvovať slalom pomedzi bránky, otočiť sa okolo prekážky po pravej ruke, potom prejde alejou, otočí sa okolo prekážky po ľavej ruke, prejde pomedzi kláty (mostík) a pokračuje do garáže.
  - Každý kôň musí začať cúvať. Ak sa mu to nepodarí do 30 sekúnd bude mu prirátaných 30 trestných sekúnd k výslednému času! – pokračuje sa ďalej

Hodnotí sa rýchlosť a precíznosť prevedenia. Pozor na cúvanie, dotyky na prekážkach. Vynechanie méty sa trestá pripočítaním 15 sekúnd k výslednému času! Po vynechaní tretej méty nasleduje diskvalifikácia! (za métu sa považuje aj cieľová bránka).

- ❖ **Štiavnický silák:** Dobrovoľná disciplína, hodnotená samostatne. Kone budú ťahať kmeň stromu po vyznačenej dráhe. Na rozbehnutie bude mať gazda s koňom vyznačené 2 metrové územie, v ktorom môže koník spätkovať, ale do 30 sekúnd musí toto územie opustiť a rozbehnúť sa. Rozhodca označí miesto, kde kôň prvý krát zastavil. Víťazom sa stáva koník, ktorý kmeň stromu potiahne najďalej.

**Pomocník môže gazdovi pomôcť iba pri zapínaní koňa.**

**Nesmie mu pomáhať pri poháňaní koňa.**

**Gazda nesmie koňa biť, za bitie je diskvalifikácia!**